

DAFTAR REFERENSI

- Ani, Nur, Rolies Deby, M. Pasca Nugraha, and Rinaldi Munir. 2011. "Pengembangan Aplikasi QR Code Generator Dan QR Code Reader Dari Data Berbentuk Image." *Konferensi Nasional Informatika – KNIF 2011*: 148–55.
- Aswati, Safrian, M. Sabir Ramadhan, Ada Udi Firmansyah, and Khairil Anwar. 2017. "Studi Analisis Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi." *Jurnal Matrik* 16(2): 20. <http://jurnal.stmikbumigora.ac.id/index.php/Matrik/article/view/10>.
- Fatmala, Yuniar Siska, Ari Kusyanti, and Mahendra Data. 2018. "Implementasi Algoritme Speck Untuk Enkripsi Dan Dekripsi Pada QR Code." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 2(12): 6253–60.
- Hendini, Ade. 2016. "Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distri Zhezha Pontianak)." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* IV(2): 107–16. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/article/view/1262>.
- Isa, Indra Griha Tofik, and George Pri Hartawan. 2017. "Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi." *Jurnal Ilmiah Ilmu E konomi* Page 5(10): 139–51.
- Iswandy, E. 2015. "Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari Dan Penyalurannya Bagi Mahasiswa Dan." *Jurnal TeknoIf ISSN 2338-2724* 3(2).
- Kaonang, Gleen. 2018. "Per Februari 2018, Nougat Adalah Versi Android Yang Paling Banyak Digunakan." *dailysocial.id*. <https://dailysocial.id/post/per-februari-2018-nougat-adalah-versi-android-yang-paling-banyak-digunakan> (February 9, 2019).
- Kontainer, Rumah. 2019. "Pengertian Peti Kemas (Container)." *Batik-Kontainer*. www.batik-kontainer.com (January 24, 2019).
- Makplus, Om. 2015. "Definisi Pengertian Pemanfaatan." *Komunikasi*. definisi-pengertian.com (January 24, 2019).
- Mustika. 2012. "Aplikasi Tracking Paket Barang Ekspedisi Pada Pt . Bahari Eka Nusantara Palembang." *Teknologi Dan Informatika(Teknomatika)* 2(3): 200–

215.

- Pambudi, Ari. 2013. "Implementasi Model Perangkat Lunak Pelayanan Informasi Kegiatan Belajar Mengajar Tingkat SLTA Dengan Berbasis Operating System Android." *Jurnal Ilmu Komputer*: 109.
- Ramdhani, Moch Ali. 2015. "Pemodelan Proses Bisnis Sistem Akademik Menggunakan Pendekatan Business Process Modelling Notation(BPMN) (Studi Kasus Institusi Perguruan Tinggi XYZ)." *Jurnal Informasi* 7(2): 83–93.
- Riyanto, Verry. 2017. "Implementasi Metode Rapid Application Development Dalam Membangun E-Commerce Di Bidang UKM." *Pillar Nusa Mandiri* 13.
- Rosa A.S, M. Shalahuddin. 2013. "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek." In *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika.
- Safaat H, Nazaruddin. 2015. "Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android." In *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika.
- Sahroji, Roni, Ade Sri Mariawati, and Ani Umyati. 2013. "Identifikasi Penyebab Kecelakaan Kerja Dengan Metode 5W + H Di Area Continous Casting Divisi SSP." *Jurnal Informasi*.
- Susilowati, Susi, and Mohamad Tirta Negara. 2018. "Implementasi Model Rapid Application Development (Rad) Dalam Perancangan Aplikasi E-Marketplace." *Techno Nusa Mandiri* 15(1): 25–30.
- Swan, Elisabeth. 2018. "Fishbone Diagram." <https://goleansixsigma.com/>.
<https://goleansixsigma.com/fishbone-diagram-aka-cause-effect-diagram/>
(March 3, 2019).
- Yanto, Ari. 2014. "Definisi_Software_Reuse." In *Definisi_Software_Reuse*, Yogyakarta: Academia.edu. www.academia.edu.